

ゲームマーケット ・チャレンジ

ゲームマーケット・チャレンジ（ゲムチャレ）とは、「ゲームマーケット事務局が定期的に出す『お題』に沿ってゲームをつくり、ゲムマに出展してみよう！」という特設企画です。

お題は1年に1回のペースで更新されます。

ゲムチャレ企画の目的

ゲームマーケット事務局では、ゲームマーケットに出展したいと考えている新規出展者を支援するため様々な企画を検討しております。

本企画もそのうちの一つであり、「ゲームを作っ
て出展してみたいが、どう作ったらいいかわからない」という方へ、適度な縛りを提案することでゲームを作りやすくなることを狙いとしています。

もちろんお題に沿った渾身のゲームを作りたいという方の参加も心よりお待ちしております。

そうして多様なゲームが集まった結果、ゲムチャレが今回のゲームマーケットを語るうえで、一つの話題になれば非常に嬉しく思います。

ただ、「ゲームマーケットはあくまでも自由な創作発表の場である」とも考えておりますので、そういう意味ではゲムチャレをあまり重く捉えすぎず、いつも通り自由に作りたいという方は特に気にせずゲーム制作をしていただければと思います。

ゲムチャレは制作を支援するための取っ掛かりであり、ゲムチャレ限定の大賞や参加に対する優遇などもございません。

あくまでも事務局からのゆるい投げかけであり、ゲームマーケットにおける話題の一つだとお考え下さい。

印刷会社との連携について

今回のゲムチャレ 2026 も印刷会社様と事務局で連携をさせていただき運びとなりました。

具体的には、今回のチャレンジのテーマに沿った制作プランを、ご協力いただいている印刷会社様にご用意いただくことで、参加したいと考えている方の印刷会社探しの選択肢の一つとなって、ゲムチャレひいてはボードゲーム制作に参加するための一助になれば、と考えております。

詳細につきましては下部のQRより、特設ページにてご確認ください。

ゲムチャレ 2026 レギュレーション
<https://gamemarket.jp/information/177440>



ゲムチャレ 2026 スケジュール

ゲムマ 2026 秋

- ゲムチャレ 2026 展示 (1/2 回目)

ゲムマ 2027 春

- ゲムチャレ 2026 展示 (2/2 回目)

ゲムチャレ 2026 のお題は
次ページ！！

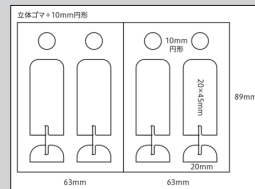


ゲームチャレ 2026 のお題

紙の立体ゴマ 4 体と円形チップ 4 枚、 カード 18 枚のみで構成されたゲーム

【内容物】

- ・ 4 体の立体ゴマ (20×45mm など)
- ・ 4 枚の円形チップ (10mm など)
- ・ 18 枚のカード (63×89mm など)



【補足】

- ・ サイズはおおよそなので、数ミリの誤差は問題ございません。
- ・ 説明書の有無は問わず、サイズも自由です。
- ・ 箱は必須ですが、サイズは自由です。

今回のゲームチャレは、印刷会社様との連携企画・第3弾。大正11年創業の老舗であり、100年以上の歴史と技術を誇るボードゲーム製造の専門工場、モリカワペーパー株式会社(盤上遊戯製作所)様にご協力いただくことになりました。今回のお題は、「紙の立体ゴマ4体と円形チップ4枚、カード18枚のみで構成されたゲーム」です。

初めての制作に適したお題であること、そして印刷会社様の強みを最大限に活かす企画であることを踏まえ、今回は、立体ゴマが机の上に「立ち上がる」ことで生まれる視認性やワクワク感、そして限られた要素でいかに面白い体験を作るかという点に着目し、テーマに採用しました。

本来、厚手のボード紙を正確に打ち抜く「抜き加工」は、専用の木型と高度な技術を要する工程です。今回はモリカワペーパー様の強みを活かし、個人制作では導入のハードルが高い「2mm厚の本格的な立体ゴマ(立ち駒)」を内容物として用意しました。

存在感のある4体の立体ゴマと、抜き加工の隙間を有効活用して生まれた4枚の円形チップ、そして18枚のカード。これら最小限の構成から、どのような立体的戦略や物語が生まれるのか。ミニマルだからこそ試される、制作者の皆さまのアイデアに期待しています。

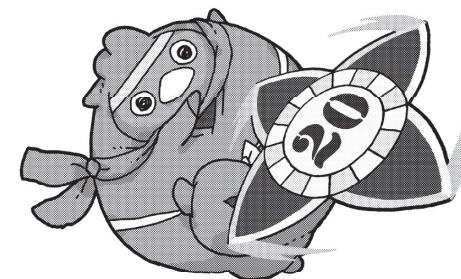
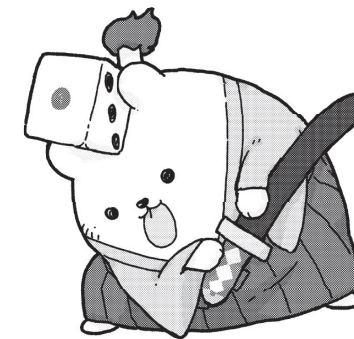
老舗の確かな技術に支えられた、未だ見ぬ傑作が生まれることを、事務局一同心より期待しております。

今後もさまざまな印刷プランと連動し、皆さまの「新たなチャレンジ」を後押ししてまいります。本企画や未来のお題についてのご意見がございましたら、お気軽に事務局までお問い合わせください。皆さまの挑戦をお待ちしております！

ゲームチャレ参加の流れ

ゲームマーケット当日までに行うこと

- ① お題に沿ったゲームを制作する。
※お題に沿っているかどうかは自薦です。
- ② 【推奨】 宣伝活動をする場合、ゲームチャレ参加作品であることを表明する。
- ③ 【推奨】 ゲーム当日にブースに展示する「ゲームチャレロゴ」を公式HPから印刷しておく。



ゲーム当日の朝

- ① 【推奨】 出展準備の間に、対象ゲーム1個を特設02「ゲームチャレ展示コーナー」に持参し、展示する。
※「ゲームチャレ参加作品です」と伝えれば、新作ゲーム展示コーナーではなくゲームチャレ展示コーナーに置かれます(2個提供すると、各1個ずつ置かれます)。
※提供いただいた作品は、新作ゲーム展示コーナーの作品と同様に、後日アナログゲームミュージアムに寄贈され、オンライン目録として登録されます。
- ② 【推奨】 自ブースに、印刷しておいた「ゲームチャレロゴ」を掲示しアピールする。
※ゲームチャレ参加作品を探している来場者が、各ブースに掲示されたロゴを目印に会場を回れるよう、ぜひご協力ください！

協力企業紹介

モリカワペーパー株式会社(盤上遊戯製作所)

大正11年創業。100年以上にわたり培われた知識と技術を活かし、オーダーメイドのボードゲーム印刷・製造をトータルでサポートしています。確かな品質で、クリエイターの想いを形にします。

[公式サイト: <https://boardgamemill.jp/>]