

じゃんけん ゴリラ



製作：サークル713
デザイン・イラスト：あかさたな
連絡：gamecircle713@gmail.com
twitter：@circle713

ver1.01

- ⑦ 4ラウンド目（または8、12ラウンド目が終わったとき）、手札がなくなったら、全プレイヤーは場に置いたままだった手札を全て回収し、また手札4枚でゲームを再開する。（5、9、13ラウンド目は手札が4枚で始めることになる）
- ⑧ 山札が無くなったらゲームは終了し、点数計算をする。もし最後のラウンドで「あいこ」などで勝敗がつかなかったとき、出ている場札は誰のものにもならないまま、ゲームは終了する。

1. ストーリー

あなたたちはゴリラですゴリラ。

熟した黄色いバナナと、まだ食べるには早い青バナナの混ざったバナナを沢山手に入れました。さて、どう分けようか？ あなたたちは考え、ヒトの真似をして、いくつかの房ごとにじゃんけんをして持ち主を決めることにした。しかし、そこはゴリラ。少しヒトとは違うじゃんけんになってしまった。それにバナナの中にはヘンなモノも混ざっている。ヘンなものもうまく使って、沢山のバナナを集めよう！

2. 内容物

説明書：1枚（この用紙のことです）

カード：48枚（「グー」「チョキ」「パー」3種各8枚 計24枚 / 「ゴリラ」カード 8枚 「バナナ」カード 8枚 / 「青バナナ」カード 6枚 / 「O」カード（「エチレンガス」、「つまみ食い」）2種各1枚 計2枚）

3. 用語

ゲーム：複数回のラウンドを行い、点数計算をして勝敗をつけること。

手札：「グー」「チョキ」「パー」「ゴリラ」カードの4枚のこと。

場：ゲームをする場所。

場札：山札からめくり、全てのプレイヤーに見えるように置かれたカード。

プレイヤー：このゲームを遊ぶ少し賢いゴリラ。

山札：裏向きにして「バナナ」「青バナナ」「O」カードを重ねたカードの束。

ラウンド：ゲームの中で、手札を1枚出して1回勝負すること。

4. ゲームの準備

- ① 各プレイヤーは「グー」「チョキ」「パー」「ゴリラ」カードをそれぞれ1枚ずつ、計4枚のカードを手札として持つ。手札は他のプレイヤーに見えないようにする。
- ② 「バナナ」「青バナナ」「O」カードをよく混ぜ、裏向き（「じゃんけんゴリラ」と描かれている側に見えるよう）にして重ね、山札として場の中央に置き、上から1枚めくり、全てのプレイヤーに見えるように場札として置く。

5. ゲームの開始と終了

1ゲームは16ラウンド（16回）の勝負をする。

- ① ラウンドの開始。各プレイヤーは場札のカードを見て、自分の手札から1枚を選び、他のプレイヤーに見えないようにカードを伏せる。
- ② 全プレイヤーが手札を場に伏せたなら、「じゃんけんゴリラ！」と言って全員同時に伏せた手札を表向きに開いて見せ合う。
- ③ 手札の勝敗を決める（後述「6. 勝敗の決め方」を参照）。
- ④ 勝敗の結果、場札のカードを得たプレイヤーはそのカードを皆に見えるように自身の目の前に場に置いておく。もし勝敗がつかないとき（「あいこ」のとき）は場札はそのまま置いておく。
- ⑤ 勝敗に関係なく、全プレイヤーは出した手札を場に開いて置いておく。
- ⑥ 次の場札を山札から1枚めくる。場札が複数枚のときカードに書かれている数字は累積して計算する。ここまですべて1ラウンドとして終えて、①に戻って次のラウンドの開始となる。

6. 勝敗の決め方

- ① 基本は「じゃんけん」の勝負となるが、場に開いた手札で同じ種類のカードがあった（バッティングした）とき、同じカードを出したプレイヤー同士はこのラウンドの勝負から抜ける（勝負から降りる）。バッティングばかりで勝負にひとりだけ残ったときは、そのひとりが勝者となる。
- ② 場に開いて残っている手札で「グー」「チョキ」「パー」「ゴリラ」のいずれかの1枚同士になったときは「7. カードの強さ」（後述を参照）に従い勝敗が決まる。（残ったのが3名で「グー」「チョキ」「パー」のときは「あいこ」となり、勝者なしで勝敗がつかない）
- ③ 勝者がひとりに決まったなら、場札のカードは必ず勝者が得る。
- ④ 勝敗がつかないときは場札はそのままにして、次の場札を山札から1枚めくり、次のラウンドに進む。場札が複数枚のときカードに書かれている数字は累積して計算する。そして次のラウンドの勝者が累積分も含めて複数枚の場札を得る。

7. カードの強さ

「ゴリラ」：「グー」「チョキ」「パー」全てに勝つ。「ゴリラ」同士は引き分け。

「グー」：「チョキ」に勝つ。「グー」同士は引き分け。「パー」と「ゴリラ」に負ける。

「チョキ」：「パー」に勝つ。「チョキ」同士は引き分け。「グー」と「ゴリラ」に負ける。

「パー」：「グー」に勝つ。「パー」同士は引き分け。「チョキ」と「ゴリラ」に負ける。

8. 「O」カードの効果

点数はないが特別な効果で他のプレイヤーの邪魔ができる。ゲーム中、手に入れたらいつでも使える。

■「エチレンガス」（エチレンと書かれたガス缶のイラスト）

【効果】「青バナナ」カード1枚のマイナス点がプラス点になる。「青バナナ」カードがないときは、一番点数の高い「バナナ」カードがマイナス点になる。

■「つまみ食い」（ゴリラがバナナを食べているイラスト）

【効果】ゲーム中にいつでも一度だけ、他のプレイヤーから「バナナ」カード1枚をゲームからとり除くことができる。（「青バナナ」カード、または「O（エチレンガス）」カードはとり除けない）



【バナナ豆知識】青バナナはエチレンガスで「追熟（ついじゅく）」することで黄色いバナナになって食べることができるゴリラ。しかし「追熟」しすぎると腐ってしまうゴリラ。

9. 点数計算と勝者

「バナナ」カード	カードに描かれているバナナ1本につき1点
「青バナナ」カード	カードに描かれている青バナナ1本につき-1点
「O」カード	0点

カードの合計点数の一番高いプレイヤーが勝者となる。

同点のときは「バナナ」カードの枚数が多いプレイヤーが勝者となる。カード枚数も同じなら、より高い数字の「バナナ」カードを持っているプレイヤーが勝者となる。それも同じならどちらも勝者とする。

勝者はドラミング（手のひらで胸を叩く仕草）をして勝利を祝おう！